

**Estamos aquí para usted.  
Si estos recursos no le brindan exactamente  
lo que necesita, comuníquese con nosotros  
directamente al 971-599-5876.**



## Seguridad en Línea

*Un estudio que fue hecho por Common Sense Media in 2015 revelo que los adolescentes gastan un promedio de 9 horas al día absorbiendo medios de comunicación (tal como: televisión, juegos de azar, medios de comunicación social, teléfonos). Eso es más tiempo del que pasan durmiendo.*

- *Preadolescentes (8-12 años de edad) gastan un promedio de 6 horas al día.*
- *Los adolescentes gastan un promedio de 5 horas al día and 73% de los adolescentes se la pasan en las redes sociales.*

*Como cuidadores, es fundamental conocer las redes sociales que utilizan los niños y adolescentes, y los riesgos que pueden tener.*

*Esos riesgos incluyen:*

- *Acoso Cibernético – más de la mitad de los adolescentes han reportado haber sido acosados en línea.*
- *Sexting – 20% de adolescentes han reconocido que se han involucrado en sexting y dos tercios se han sentido presionados en hacerlo.*
- *Depredadores en Línea – Los predadores están utilizando las redes sociales para obtener acceso a posibles víctimas.*
- *Contenido para Adultos – Más de un cuarto de niños entre las edades de 10 a 17 años han sido expuestos a material sexual no deseado. Uno de cada tres jóvenes han visto pornografía intencionalmente.*

## Peligros de Las Redes Sociales a Tener en Cuenta

1. Aplicaciones de contenido basado en edad: las aplicaciones que presenta contenido generado por el usuario pueden incluir contenido no apropiado para la edad de su hijo(a) (e.j., Ask.fm, Tumblr, VinTV)
2. Configuración publica predeterminada: las aplicaciones de configuración publica predeterminada con configuración publica predeterminada permiten que cualquiera vea el perfil de su hijo(a) o envíe solicitudes de amistad (e.j., Instagram, Tumblr, Twitter, Ask.fm)
3. Rastro de ubicación y el compartir: aplicaciones que pueden incluir la ubicación de su hijo en sus publicaciones (e.j., Twitter, Facebook, SnapChat, Instagram, Messenger)
4. Transmisión de video en tiempo real: la transmisión en vivo permite compartir elementos no deseados, como el diseño de la recámara de su hijo(a) (e.j., You Now, Twitch, BIGO Live, Periscope, Facebook)
5. Anuncios y compras en las aplicaciones: las aplicaciones que realizan un seguimiento de las compras y muestran anuncios orientados (e.j., Kik, Line, SnapChat, Facebook)
6. Fotos y videos “temporales”: las aplicaciones permiten compartir imágenes y videos entre aparatos electrónicos con la idea de que estos desaparezcan. Sin embargo, pueden capturarse con cualquier aparato móvil (e.j., SnapChat, Line, Periscope, YouNow).

7. Herramientas de informes insatisfactorias: los niveles de moderación y la capacidad de informar sobre abusos varían según las aplicaciones. Analice la capacidad de informar y que fácil es acceder a cualquier red social que use su hijo.
8. Anonimato: las aplicaciones que permiten que las personas sean anónimas, lo que hace que el ciberacoso sea una amenaza muy real (e.j., Lipsi, Haip, Whisper, Ask.fm, Chatspin, Holla, Omegle).
9. Ciberacoso: esto sigue siendo una de las mayores amenazas a las que se enfrenta su hijo(a) en el mundo en línea. Ciertas aplicaciones facilitan el ciberacoso debido al anonimato (e.g., Después de Escuela, Lipsi, Ask.fm).
10. Aplicaciones secretas: las aplicaciones diseñadas para ocultar fotos, videos y notas (e.j., Photo Video Vault, Secret Calculator Photo Album, Photo Vault, Secret Apps Photo Lock).

## Las Aplicaciones más Peligrosas

### Aplicaciones de Redes Sociales:



1. Instagram: Esta es una aplicación para compartir fotos y videos donde los usuarios también pueden enviar mensajes privados en donde pueden incluir fotos e “historias” que desaparecen. Además, se han creado una serie de perfiles falsos (Sinsta) con el propósito de intimidar. Instagram también tiene una configuración publica predeterminada para la privacidad, lo que significa que cualquiera puede ser “amigo(a)” de un usuario hasta que se cambie la configuración de la privacidad del perfil.



2. Twitter: Este sitio permite abiertamente la pornografía y no tiene un historial bueno en cuestión de poner fin al acoso.



3. SnapChat: Esta es una aplicación en donde los mensajes “desaparecen” y se permite a los usuarios enviar fotos y videos a otros que desaparecen después de 10 segundos. Sin embargo, el destinatario aún puede tomar una captura de pantalla de la imagen. Además, SnapChat permite la transmisión en vivo y el intercambio de ubicaciones donde otros usuarios pueden rastrear la ubicación de sus amigos cada vez que se abre la aplicación.



4. Reddit: Cualquiera con Reddit App puede tener acceso al subreddit, “Reddit Gone Wild”, que incluye imágenes pornográficas. Las reglas de Reddit no prohíbe las selfis desnudas siempre y cuando se publiquen voluntariamente. Reddit no verifica la edad, por lo que los usuarios menores de 18 años pueden acceder a estas imágenes.



5. Kik: Los usuarios pueden conectarse a través de solo un nombre de usuario, lo que significa que las personas pueden usar Kik para conocer a extraños y enviar mensajes de texto, hacer acoso cibernético, etc. No hay verificación de edad cuando se descarga la aplicación o cuando el individuo se registra para usar la aplicación.



6. Voxer: Esta es una aplicación de walkie-talkie que permite a los usuarios intercambiar rápidamente mensajes cortos con una o más personas. Esto también se ha relacionado con el acoso cibernético y está clasificado para mayores de 4 años. Marco Polo se ha convertido en una aplicación popular de mensajería de video/aplicación de walkie-talkie.



7. Tumblr: Esto fue diseñado para compartir fotos y también se puede usar para compartir videos y chatear. Los usuarios pueden tener acceso a contenido pornográfico, contenido violento y dañino. La configuración de privacidad es difícil de encontrar y la predeterminada es pública.



8. Discord: Esta aplicación permite a los “gamers” que se conecten por medio de mensaje de texto, voz, audio. Expone a los jóvenes a contenido para adultos y la oportunidad de chatear con extraños.

### Aplicaciones de Transmisión en Vivo:



9. LiveMe: Los usuarios pueden crear videos, enviar fotos o mensajes con personas de todo el mundo o personas cercanas. Los jóvenes pueden estar expuestos a mensajes y videos inapropiados.



10. Tik Tok: Esta aplicación se describe como “cruda, real y sin límites.... Es de las entrañas, ‘ven tal como eres’ se presenta como narración contada en 15 segundos.”



11. Omegle: Este sitio web y la aplicación pone en pares a sus usuarios al azar para “chatear.” Ha habido una serie de videos que muestran a los usuarios desnudos frente a sus cámaras para sorprender a la persona que se encuentra al otro lado del sitio web o aplicación. Omegle es muy popular con adolescentes y preadolescentes que con los adultos.



12. Likee: Los usuarios crean videos cortos de sincronización de labios para compartir y animar la publicación frecuente para obtener más “likes. También permite que los extraños tengan interacciones.



13. House Party: Esta es una aplicación de chat de grupo video que permite a las personas que son amigos(a) a conectarse en un formato de línea compartida. Si una persona en el chat conoce a dos personas que no están conectado(a)s, esa persona puede conectarlo(a)s a través de House Party. Las personas pueden tomar capturas de pantalla durante el chat sin que la persona(s) al otro lado de la pantalla se den cuenta.



14. HOLLA: Esta aplicación está diseñada para conectar a los usuarios con extraños inmediatamente a través de la cámara. El seguimiento de la ubicación es una opción y los usuarios han dicho que han sido expuestos a comportamientos sexuales, identidades falsas y comentarios negativos.



15. Bigo Live: No solo los adolescentes se transmiten en vivo y reciben comentarios inmediatos, sino que esta aplicación también recompensa a las personas con clasificaciones de popularidad por entregar obsequios virtuales que cuestan dinero real. Los comentarios de los usuarios suelen ser explícitos.

## Aplicaciones de Citas:



16. The Game by Hot or Not: Aunque esta aplicación dice que lo usuarios deben tener 13 años o más, los usuarios de 13 a 17 años no pueden chatear o compartir fotos con usuarios mayores de 17 años, no existe un proceso de verificación de edad. Además, los jóvenes pueden publicar sus fotos para que las personas la califiquen como “Atractivas” o “No.”



17. Down: El nombre lo dice todo – “El secreto para relacionarse con la gente a tus alrededores... ¡Si quieres ligar, dilo!”



18. Yubo (formalmente Yellow): Esta aplicación se ha llamado “Tinder para niños,” y se comercializa hacia las edades de 13 a 17 años como manera de hacer nuevos amigos. Los jóvenes pueden fingir ser adultos indicar para “ligarse” a otros. No existe un proceso de verificación de edad cuando los usuarios crean una cuenta.



19. Tinder: Esta aplicación se anuncia a usuarios de 17 años en adelante, pero la póliza de privacidad permite que los niños de 13 años en adelante se registren. Hay funciones de geolocalización y las personas pueden elegir “ligar” en secreto.

## Aplicaciones Anónimas:



20. After School: Este es un tablero de mensajes para la escuela de su hijo(a). Ofrece la opción de los usuarios de dar nombres reales, permite la publicación anónima. Esto ha proporcionado un foro para el ciberacoso.



21. Yik Yak: Los usuarios pueden crear y ver hilos dentro de una distancia de 5 millas. Todos los usuarios son anónimos y el registro no requiere información personal aparte de la ubicación de los usuarios.



22. Ask.fm: Los usuarios se pueden hacer preguntas de forma anónima o utilizando identidades reales. Esta aplicación se ha utilizado en muchos casos de acoso cibernético, incluidos los que se han relacionado con suicidios.



23. Whisper: El nombre de esta aplicación es, “Comparte Secretos, Conoce a Gente Nueva.” Los usuarios son anónimos ya que comparten mensajes o confesiones a través de gráficos. También se puede compartir la ubicación de los usuarios.



24. Wishbone: Los usuarios pueden enviar mensajes privado a “amigo(a)s” y crear tarjetas para comparar o hacer preguntas de que prefieres.



25. Lipsi: Lipsi es descrito por sus creadores como, “Mas que una aplicación anónima. Es una plataforma que ataca a los más audaces que creen que quieren salir de su zona de confort... Lipsi ha demostrado ser una herramienta indispensable para muchas de las generaciones jóvenes.” Esta aplicación permite a los usuarios conectar su cuenta de Instagram, para que los comentarios anónimos aparezcan en sus “feeds” de Instagram.



26. Tellonym: Esta aplicación de mensajería invita a los usuarios a seguir sus contactos y compartir comentarios anónimos entre ellos. Los críticos han notado acoso y usuarios que le dicen a otros que se suiciden.

## Otras Aplicaciones:



27. Vora: Esta es una aplicación de ayuno que los adolescentes con trastornos alimentarios utilizan para celebrar y promover la anorexia. Otras aplicaciones populares en los foros pro-ana incluyen Eating Thin, Toilet Tracker, CalorieKing, Plant Nanny, Chronometer, MyFitnessPal, and Carrot Fit.



28. Roblox and Fortnite: Mientras este juego parece como un buen juego. Este juego permite charla con extraños. Los padres pueden desactivar los chats en el juego.



29. BitLife: Este juego de simulación lleva al personaje desde la infancia hasta la muerte y el jugador toma decisiones basadas en las decisiones por texto que toma la persona jugando. El juego expone a los jugadores a conexiones, uso de drogas, actividades delictivas, etc., como opciones que toma el personaje cuando sea mayor.



30. IMVU (3D Avatar Creator & Chat): Este sitio web/aplicación permite a los usuarios que interactúan con avatares de video 3D en salas de chat que son públicas o privadas. En donde comparan objetos para decorar sus habitaciones o avatares con monedas virtuales obtenidos a través de dinero real o través de encuestas en donde se ve anuncios



31. Socratic Math & Homework Help: Esta aplicación permite a los usuarios que tomen fotos de los problemas de una tarea y se pasen las respuestas entre sí (hacer trampa).

Los padres no tienen que prohibir todas las aplicaciones de redes sociales, sin embargo, deben estar al tanto de las aplicaciones que utilizan sus hijos y establecer expectativas básicas en línea. Las aplicaciones de redes sociales y su popularidad cambian continuamente, por lo que es importante mantenerse al tanto de la última moda entre los jóvenes. **Uno de los mejores sitios web que pueden consultar los padres es commonsensemedia.org.**

## Como mejorar la Seguridad en Internet

### Reglas para la juventud:

- Nunca des información de identificación en una sala de chat o tablón de anuncios, incluyendo; dirección de casa, nombre de escuela, o número de teléfono
- Asegúrate de que conozcas a la persona y que la persona sea de confianza antes de “hacerse amigo(a)s” de ello(a)s.
- Nunca respondas a mensajes sugerentes, obscenos, beligerantes, amenazantes o incómodos.
- Recuerde que las personas en línea pueden no ser quienes parecen ser.
- Mantén los teléfonos fuera de la habitación después de acostarte.
- Los padres deben aprobar y revisar las aplicaciones antes de que se instalen.

## Reglas para los Cuidadores:

- Conozca los servicios que usa su hijo(a). Las cuentas de redes sociales populares en este momento incluyen incluye Instagram, SnapChat, Kik, Facebook, and Ask.fm.
- ¡Los sitios de redes sociales cambian con frecuencia y es importante conocer los controles de privacidad y usarlos!
- Establece reglas y guías razonables para las computadoras que usan sus adolescentes.
- Conozca a los amigo(a)s de línea de su adolescente como lo haría con sus otros amigo(a)s (aquellos con los que se comunican regularmente).
- Establece los límites y las consecuencias por adelantado.

## Recursos Adicionales

- <https://dojmt.gov/safeinyourspace/parents-steps/>
- <http://www.aap.org/en-us/about-the-aap/aap-press-room/news-features-and-safety-tips/Pages/Talking-to-Kids-and-Teens-About-Social-Media-and-Sexting.aspx>
- <http://www.microsoft.com/security/family-safety/childsafety-steps.aspx>
- <http://www.fbi.gov/stats-services/publications/parent-guide/parentsguide.pdf>
- [http://www.connectsafely.org/wp-content/uploads/sexting\\_tips.pdf](http://www.connectsafely.org/wp-content/uploads/sexting_tips.pdf)
- <http://promos.mcafee.com/en-US/PDF/SocialNetworkinge-guide.pdf>
- <http://pediatrics.aappublications.org/content/127/4/800.full.pdf+html>
- <https://www.moneysavingpro.com/internet-providers/internet-safety-for-kids/>

Neda L. Grant, LPC

Liberty House February 2019; Used for iRespect&Protect July 2021

*Las preguntas y enlaces anteriores representan una recopilación de información identificada por el personal de iRespect&Protect. No está destinado a ser exhaustiva y iRespect&Protect no respalda específicamente ni hace ninguna representación por ninguno de estos recursos.*

© [2021]. Liberty House. All Rights Reserved. Unauthorized Use Strictly Prohibited

